



## 活着要刚强壮胆

你从未孤单。无论你已信基督30年还是你初信的第一天，在所有挑战我们的生活中，这一真理坚定不移。在我们的生命计划中，学习如何有效地寻求信奉神的帮助。请查阅《从这个世界中出来：基督徒成长及实现神心意指南》— David J. Swandt著

Copyright © 2013 David J. Swandt. All Rights Reserved.

Published under license agreement by Twenty20 Faith, Inc. (USA). Not intended for resale. For more information visit:

[www.twenty20faith.org](http://www.twenty20faith.org)

## “你从未孤单”

人们常说生活由一系列的高潮和低谷构成，满是欢乐应许的时光里夹杂着挑战和怀疑的片段。生活不是迈向山顶的一场平稳攀行，它是在我们高低起伏的山岗和幽谷间的旅程。每个人，不论是信徒还是非信徒，都需经历生命中的起起伏伏。

但作为基督徒，我们有从神那里来的宝贵应许：我们绝不会独自面对那生命中的幽谷。他鼓励我们说：

“你们当刚强壮胆，不要害怕，也不要畏惧他们，因为耶和华-你们的神和你同去。他必不撇下你，也不丢弃你。” 申命记31：6.

事实是不管我们在挑战中还是在胜利时，我们都需要神的同在。因为知道神与我们同在，我们可以面对生命中的每一个挑战，这些挑战成为通往胜利的踏脚石，而不是让我们落向绝望。

山再高水再深，都不能阻挡神与我们同在。无论我们身处何境，神是信实的，他永与我们同在！

## “神临到你们了”

神临到我们而不是人类竭力寻求遥远他乡的神，这带来的结果就是神给我们的永生应许。

在创世之初，神早已按他那无条件永恒的爱先爱了我们众人。与我们每个人建立牢固而鲜活的关系是他的初衷。但是，亚当和夏娃在伊甸园中违背神的话语后，他们的罪把我们与神隔绝了。我们永远地离开了神的面。

为了不让我们永远与神隔绝，以他对我们无尽的爱和恩典为动力，神开始了他完美的救赎计划。他要实现完全恢复在亚当夏娃犯罪之前与人类最亲密的关系。

大约两千年前，神差遣他的爱子来到世上，挪去神与人之间的隔绝，让救赎临到所有的人。

“神爱世人，甚至将他的独生子赐给他们，叫一切信他的，不至灭亡，反得永生。因为神差他的儿子降世，不是要定世人的罪，乃是要叫世人因他而得救。” **约翰福音 3:16-**

## 17

耶稣用他的受死和复活，替我们赎清了我们的罪愆，挪去了我们和神之间的隔绝。任何人只要愿意接受耶稣为救主都能白白领受这份宽恕。

但这仅仅只是计划的开端。耶稣在完成他世上的工作回到天父身边以前，他对门徒讲述了神复兴全人类伟大计划中的另一项重要因素：

“在我父的家里有许多住处；若是没有，我就早已告诉你们了。我去原是为你们预备地方去。我若去为你们预备了地方，就必再来接你们到我那里去，我去那里，也叫你们在那里。”。 **约翰福音14：2-3**

神差遣耶稣降世不仅挪去人与神罪的隔绝，将来耶稣还要再来领所有的信徒“回家”，与天父永远在一起。

## “天国的使者---圣灵”

使者是某个政府的官方代表被派遣到另一个国家与他国的民同住，以和平美好的意愿完成某项使命。他凭借他所代表政府赋予他的的权柄、慷慨和资源完成交付他的使命。带着交付他的莫大信任，使者神圣庄严地完成最终使命。

在很多方面，圣灵的使命类似于天国的使者。圣灵将神全部的权柄、能力和丰富展现出来，以神的同在和神的圣工向世上每个人表达展现神的爱。

耶稣与他门徒快要分离的时候，他告诉门徒他走后不会撇下门徒不管。他告诉他们会有

一位派到他们这里来，引导他们，教导他们，安慰并带领他们——那就是圣灵。耶稣说：

“我若不去，保惠师就不到你们这里来；我若去，就差他来。” **约翰福音16：7**

耶稣完成他在世上的工作后，他派遣圣灵下来与我们同在直到耶稣再来的日子。圣灵为我们的生命提供教导、引领、安慰和劝诫。耶稣基督对门徒这样描述圣灵：

“但保惠师，就是父因我的名所要差来的圣灵，他要将一切的事指教你们，并且要叫你们想起我对你们所说的一切话。” **约翰福音 14：26**

今天神通过圣灵的形式与我们同在，他在我们的世界和个人生命里无时无刻做着他的圣工。



## “圣灵的工作是个人性的”

从创世之初，圣灵就已经存在，且世世代代住在我们中间。

“地是空虚混沌，渊面黑暗；神的灵运行在水面上。” **创世纪1：2**

但直到耶稣完成了他在十字架上的救赎，圣灵的使命才成为个人性的，才与每个信徒亲密相连。耶稣死前告诉门徒圣灵在他们中间，但还没住在他们里面。

“就是真理的圣灵，乃世人不能接受的；因为不见他，也不认识他。你们却认识他，因为他常与你们同在，也要在你们里面。我

不撇下你们为孤儿，我必到你们这里来。”

## 约翰福音14：17-18

耶稣在他死前告诉门徒的这个应许是要安慰他们，以圣灵内驻在他们里面的方式，他仍在灵里和他们同在。耶稣通过圣灵继续他在我们生命中的工作。神用我们里面的圣灵作以下四项工作：

1. 他让救赎成为个人事实。
2. 他赐你能力过得胜的生活。
3. 他塑造基督徒品格助你成长；
4. 他让万事互相效力让你得益处

## “他让救赎成为个人事实”

确实是耶稣为我们的救赎付上赎价，但通过圣灵用神的同在才使这份救赎成为每一个愿意接受它的人的个人事实。耶稣很清楚地说我们不是出生时就得到救赎。而是我们要在灵里重生，这只有圣灵才能创作出来。

耶稣回答到：“我实实在在的告诉你，人若不是从水和圣灵生的，就不能进神的国。从肉身生的就是肉身；从灵生的就是灵。” 约

### 翰福音3：5-6

一个人接受基督进入他生命的那一刻，灵性的复兴就在他的内我被唤起，随之带来他生命中全部的罪愆被一笔勾销。

除此以外，圣灵也在不信的人生命中做工，向他们彰显神那长阔高深的爱。

“但我要从父那里差保惠师来，就是从父出来真理的圣灵；他来了，就要为我作见证。

**” 约翰福音15：26**

今天在我们的世界里，不论对信徒还是非信徒，圣灵都继续做着他奇妙的工，宣告耶稣的名，向世人显明神的爱，神那奇妙的爱。

## “他赐你能力过得胜的生活”

干活要是没有合适的工具，即使最简单的家务活也能把人压垮。比如用螺丝刀可以很容易拧出一个螺丝。可若是没有这个工具要拧出一个螺丝得多累人多困难呢。

神的首要任务之一就是为我们提供我们生活中要使用的合适工具。无论是面对重大抉择时的智慧，还是摆脱某种坏习惯时的毅力，或者面对某种不可能状况时需要更大的信心和信靠，神是信实的，他必为我们装备，让我们活出丰富和赐福的人生。

“就是少年人也要疲乏困倦；强壮的也必全然跌倒。但那等候耶和华的必从新得力。他们必如鹰展翅上腾；他们奔跑却不困倦，行走却不疲乏。” **以赛亚书40：30-31**

把我们的希望寄托在神身上，无论我们将面对何种境况，他让我们的工具箱取之不竭，用之不尽。当神从天上赋予我们能力时，我们就活在得胜里！

## “他塑造基督徒品格助你成长”

好的品格不是我们接受救赎时就被同时赋予了，而是随着时间后天学习并发展历练出来的。帮助我们塑造出基督一样的品格是神首要任务之一。圣灵在我们里面做工帮助我们塑造和发展基督的品格，让我们能更像耶稣。圣经称这是圣灵的果子。

“圣灵所结的果子，就是仁爱、喜乐、和平、忍耐、恩慈、良善、信实、温柔、节制。这样的事没有法律禁止。” **加拉太书5：**

### 22-23

当我们身处挑战时，我们有时会努力用自己的力量去克服艰辛。这样做，我们可能会索性妥协自己的基督徒品格以略过困难，或者“走个捷径”。但如果我们呼求圣灵的能力

时，他就会帮助我们行在正直、忠信和诚实的道路上，无论境况如何。

当我们身处胜利时，谨记要坚守同样的圣经原则。自私自利的骄傲及傲慢绝对与神希望引领我们生命走向基督品格的道路相反。事实上，每一个基督徒必须要求自己持续不断地从神那里添加自己的温柔品格。

“温柔的人有福了，因为他们必承受地土。

### ” 马太福音5：5

当我们用基督一样的品格面对生命中的挑战或成功时，我们便开始与神同行。我们甚至开始认出圣灵的果子在运行做工，他让万事互相效力让我们得益处并荣耀我们的神。我们与神同行的长进越大，我们的生命越得到神更大的赐福！



## “他让万事互相效力让你得益处”

神掌管我们生命中每个领域的每件事情。他的大能可以协调任何境况让其为我们这些信徒效力，让我们得益处。

“我们晓得万事都互相效力，让爱神的人得益处，就是按他的旨意被召的人。”

**罗马书8：28**

他不是只能处理我们生命中最复杂的挑战，他还要引领我们走完他为我们人生规划的道路。他只希望我们单单信靠他。

“你要专心仰赖耶和华，不可依靠自己的聪明，在你一切所行的事上都要认定他，他必指引你的路。” **箴言3：5-6**

信靠神并没有取代个人应当承担的责任和做好管家的义务，相反，个人承担责任和信靠神应该并肩同行。我们做好我们应做的部分，神是信实的，他绝对做好他的部分，有效引领我们。

很多情况下，神的带领表现为我们环境中的“开门”和“关门”。而某些时候，我们唯能请求神的介入施行医治，行神迹，或完成一些看似根本不可能的奇事。

“耶稣看着他们说，‘在人这是不能，在神凡事都能。’ **马太福音19：26**

无论是面对不治之症，财务危机或某个亲人的突然离世，神都一直在那里，一直在这些痛苦时刻中做他超然的圣工。

透过圣灵，神把悲剧扭转成得胜，把困难转成欢欣，他是转换专家。毫无疑问，今天神仍在进行着他的“奇迹圣工事业”。神能介入任何不可能以更改其成为可能！